



## GRILLE D'OBSERVATION EPREUVE PRATIQUE JEUNE OFFICIEL BADMINTON

Date	
Nom du J.O	
Nom de l'évaluateur	

<b>QUESTIONS</b>		<b>PTS</b>
<b>1</b>	Vient chercher la feuille de score et son crayon puis les ramène rapidement.	<b>/2</b>
<b>2</b>	N'oublie pas son volant avant et après le match.	<b>/2</b>
<b>3</b>	Effectue les tirages au sort avec les capitaines, donne un choix à chaque joueur : service ou terrain.	<b>/2</b>
<b>4</b>	Marque les équipes, à droite ou à gauche sur la feuille, en fonction de leur position sur le terrain pour faciliter la prise de note.	<b>/2</b>
<b>5</b>	Annonce le début du match correctement : « <b>DEBUT DU 1<sup>ER</sup> SIMPLE, ZERO EGALITE, JOUEZ</b> ».	<b>/2</b>
<b>6</b>	Annonce en premier le score du serveur ainsi que sa position.	<b>/2</b>
<b>7</b>	En cas de changement de serveur, annonce : « <b>SERVICE PERDU</b> » avant l'annonce du score	<b>/2</b>
<b>8</b>	Annonce les volants sortis : « <b>OUT</b> », et les points à remettre « <b>LET</b> ».	<b>/2</b>
<b>9</b>	Annonce la fin du match ou de la rencontre correctement.	<b>/2</b>
<b>10</b>	Remplit correctement la feuille de score	<b>/2</b>
<b>TOTAL</b>		<b>/20</b>

### BONUS (1pt / OUI)

S'exprime de façon claire et audible	OUI	NON
Se fait respecter à bon escient, les joueurs se sentent en confiance	OUI	NON