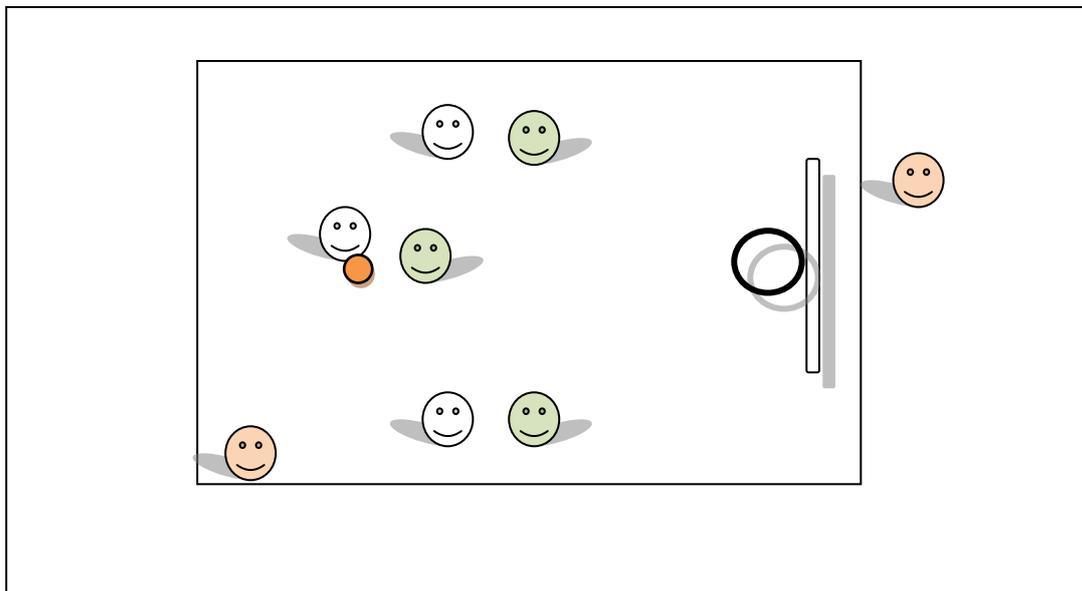




Arbitrage à 2 « 3 contre 3 »

Juger des actions non attendues dans un arbitrage à 2



DEROULEMENT

Les joueurs jouent à 3 contre 3.

Les 2 arbitres sont placés « en tête ou en queue ». Chaque arbitre a la responsabilité de signaler les violations et les fautes commises dans sa zone de responsabilité.

CONSIGNES POUR LES JOUEURS :

Ressortir la balle quand elle est gagnée par la défense.

OBJECTIFS :

Accepter le jugement de l'arbitre.

CONSIGNES POUR LES ARBITRES :

Siffler poing levé les fautes et main ouverte les violations. Donner les réparations adéquates.

OBJECTIFS :

Repérer, signaler et réparer les fautes et les violations d'une zone précise.

Ajuster ses placements et déplacements dans les rôles d'arbitre de tête et arbitre de queue