

# LA RENCONTRE

## I) AVANT

- 1) Récupérer la feuille de match et le volant
- 2) Salut joueurs
- 3) Renseignement de la fiche d'arbitrage
- 4) le tirage au sort (TOSS) en posant le volant sur la bande du filet, la direction donnée par le bouchant donnant la possibilité à l'équipe ciblée de choisir entre le service (on sert ou on reçoit) ou le terrain (côté droite ou gauche)

## II) APRÈS

- 1) Salut joueurs
- 2) Noter le score et entourer le vainqueur
- 3) Rapporter les résultats à la table d'organisation et le volant

# LES MATCHS

## I) AVANT LE DÉBUT DE CHAQUE MATCH

- 1) annoncer le MATCH / SCORE / DEPART

## II) PENDANT LE MATCH

### 1) à chaque point marqué

- 1) noter le score
- 2) mémoriser le score
- 3) vérifier le placement des du serveur
- 4) annoncer le score du serveur en premier et dire : « jouez »

### 2) les annonces

- 1) à chaque début de match : le MATCH / SCORE / DEPART :  
ex : « **début du ... 1er simple** » / « ... **zéro à zéro ou zéro égalité** » /  
« jouez »
- 2) à chaque changement de serveur : « **service perdu** »
- 3) à chaque interruption inattendu du jeu : « Let »
- 4) a chaque fin de match : VAINQUEUR / LE MATCH / SCORE :  
« **le ... collègue de ... remporte / le 1er simple / 7 à 3** »
- 5) à la fin de la rencontre : VAINQUEUR / SCORE : « **le collègue de ... remporte la rencontre / 3 matchs à 2.** »

# LA RENCONTRE

AVANT				
	J.O 1	J.O 2	J.O 3	J.O 4
1) Récupérer la feuille de match et le volant				
2) Salut joueurs				
3) Renseignement de la fiche d'arbitrage				
4) Le tirage au sort (TOSS)				
APRES				
1) Salut joueurs				
2) Noter le score et entourer le vainqueur				
3) Rapporter les résultats à la table et le volant				

# LES MATCHS

AVANT CHAQUE MATCH				
	J.O 1	J.O 2	J.O 3	J.O 4
1) Annoncer MATCH / SCORE / DEPART				
PENDANT				
<u>A chaque point marqué</u>				
1) Noter le score				
2) Mémoriser le score				
3) Vérifier le placement des / du serveur				
4) Annoncer le score du serveur en premier et dire « jouez »				
<u>Les annonces</u>				
1) MATCH / SCORE / DEPART				
2) SERVICE PERDU				
3) LET				
4) VAINQUEUR / MATCH / SCORE				
5) VAINQUEUR RENCONTRE / SCORE				